



### Fahrradschaltwerk 3D-Modell<sup>1</sup>

---

Dieses Beispiel zeigt folgende 3D-Funktionen in FrameMaker 11:

- Automatisch generierte Animationstabellen.
- Automatisch generierte Komponententabellen.
- Automatisch generierte Anzeigetabellen.
- Verknüpfung von 3D-Bildkomponenten zum Text.
- Verknüpfung vom Text zum 3D-Bild.

Klicken Sie auf den blauen Text, um die Textverknüpfung zu aktivieren.



### Animationen

---

Animation
<a href="#">Animation für vergrößerte Ansicht.</a>

### Ansichten

---

Ansicht	
<a href="#">Standardansicht</a>	<a href="#">Rechts</a>
<a href="#">Drei</a>	<a href="#">Vorderseite</a>
<a href="#">Zwei</a>	<a href="#">Rückseite</a>
<a href="#">Eins</a>	<a href="#">Unterseite</a>
<a href="#">Links</a>	<a href="#">Oberseite</a>

---

1. 3D-Bild wurde von PlusDF zur Verfügung gestellt. <http://www.plusdf.de>

## Komponenten

---

Teile	
Spannschraube	Bolzen nach unten
Spanneinheit	Bolzen nach oben
Äußere Spanneinheit	Äußere Platte
Innere Spanneinheit	Innere Platte
Innere Schaltung	Feineinstellung
Äußere Schaltung	Einstellplatte
Bolzen	Kabelbolzeneinheit
Ausrücker	Gang nach oben
Schaltungsplatte	Gang nach unten

## Ausrücker-Informationen

---

Dies ist ein Absatz über die Ausrückerkomponente. Der Ausrücker im 3D-Bild ist mit diesem Abschnitt verknüpft. Wenn Sie den Ausrücker ausgewählt haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie „Zu benanntem Ziel wechseln“. Klicken Sie [hier](#), um zum 3D-Bild zurückzukehren.