



Sternmotor: 3D-Modell¹

Dieses Beispiel zeigt folgende 3D-Funktionen in FrameMaker 11:

- Automatisch generierte Animationstabellen.
- Automatisch generierte Komponententabellen.
- Automatisch generierte Anzeigetabellen.
- Verknüpfung von 3D-Bildkomponenten zum Text.
- Verknüpfung vom Text zum 3D-Bild.



Animationen

Animation
Animation anzeigen

Hauptkomponenten

Komponente	
Rückwand	Propeller
Zylinder	Kurbelgehäuse
Zylinderkopf	Drehantenne
Ansaugleitung	Nockengehäuse

1. 3D-Bild wurde von PlusDF zur Verfügung gestellt. <http://www.plusdf.de>

Ansichten

Ansicht
Standard
Links
Rechts
Vorderseite
Rückseite
Unterseite

Propeller

Dies ist ein Absatz über den Propeller. Der Propeller im 3D-Bild ist mit diesem Abschnitt verknüpft. Wenn Sie den Propeller ausgewählt haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie „Zu benanntem Ziel wechseln“. Klicken Sie [hier](#), um zum 3D-Bild zurückzukehren.